

Rámcový přehled obsahu kurzu Corel Draw:

Standardní délka kurzu jsou dva dny. Školení probíhají od 9:00 do 16:00 hod. na počítačové učebně vybavené datovým projektořem. Každý posluchač má k dispozici samostatný počítač a obdrží zdarma kvalitní literaturu ke kurzu. Optimální počet posluchačů v kurzu je pět až osm. V průběhu kurzu je k dispozici občerstvení a během přestávek možnost volného přístupu na internet.

Základním předpokladem k úspěšnému zvládnutí tohoto kurzu je alespoň základní znalost **Windows**. Doporučujeme mít alespoň základní představu o grafice a estetice, spojenou se znalostí jakéhokoliv jednoduchého grafického programu typu „Malování“.

Kurs je rozdělen do bloků s následujícím přehledem látky:

1. BLOK:

- **Zopakování základních pojmů a ovládnutí ve Windows:**
- **Rozdíl mezi vektory a bmp, barevné modely - RGB, CMYK**
- **Ovládací prvky**
 - Otevření souboru, náhled, nástroj VÝBĚR = transformace objektů
 - Posuvníky, přesun palet, velikost/formát obrázku, informace o souboru
 - Ručička, lupa
 - Správce objektů
- **Ruční režim – vlastní kresba**
 - TVAR – úprava křivek a úhlů
 - OBDÉLNÍK, ELIPSA - úpravy, rotace, ztupení rohů, tvar třemi body
 - Výplň
 - Úpravy dvou (a více) objektů – ořez, průnik, sloučení
 - Seskupení a rozdělení skupiny nebo všech skupin, centrování – alignment
 - MALÍŘSKÉ TECHNIKY
 - Nůž, Guma, Rozmazání, Zdrsnění, Volná transformace, Odstranění virtuálních objektů
- **Bezierův režim**
 - PERO = „princip Bezier“, „Polyline“ a KŘIVKA TŘEMI BODY
 - Mnohouhelníky + hvězdy, SÍŤ „milimetrový papír“, Spirála
 - ZÁKLADNÍ TVARY, šipky, diagramy atd.
 - Kapátko, vlastní konvička
 - Interaktivní výplň (barevné přechody) a SÍŤ
- **Změnit – zrušit transformace, kombinovat-rozbít křivku**
- **Praktická cvičení v průběhu lekce, na závěr větší samostatný úkol**

2 BLOK:

- **Tabulka a inteligentní kreslení**
- **TEXT**
 - Řádkový i odstavcový – formátování písma, formát odstavce
 - Nabídky v menu – převedení typů
 - Propojení rámečků, přichytit text na křivku/objekt
- **Průběžné procvičování, závěrem samostatná práce na zadaném úkolu, který procvičí ovládnutí nejdůležitějších nástrojů**

- **Text jako vektor**
 - Deformace, výplň + obrys, převedení na křivky, vkládání symbolů
 - Nastavení mřížky, vodící linky, zamknutí objektu
 - Interaktivní efekty
 - Obrysové pero, změna obrysu na objekt
- **EFEKTY v menu: Lupa – čočka**
- **RASTR**
 - efekty, oříznutí nástrojem Tvar
 - Trasování = přeměna na vektory
- **Pracovní plocha – nastavení preferencí pro práci**
 - Vícestránkový dokument
 - Ukládání šablony, Ukládání pro web, export do JPG, GIF aj.
 - Nastavení vlastností, komprese
- **Triky a tipy**
 - Import (JPG, GIF aj.) - ořez
 - Převzorkování (změna rozlišení)
 - Propojení s originálem
 - Ukládání do PDF - různé preference

Tato osnova obsahuje rámcový přehled učiva kurzu. Neobsahuje podrobné položky základního charakteru, které se samozřejmě probírají také. Rozsah a podrobnost probírané látky budou upraveny dle schopností účastníků kurzu. Na přání účastníků kurzu jsme schopni celou osnovu upravit a kurz přizpůsobit jejich konkrétním potřebám.